



PROJEKTÜBERSICHT

KONTAKT

Master Kitchen GmbH
Einsteinstraße 6
71691 Freiberg am Neckar

Tel: 07141 4888912
E-Mail: info@masterkitchen.de

TECH-STACK

Tech-Stack

Frontend

HTML/CSS(SCSS)/JavaScript, TypeScript, React, next.js, WebGL, three.js, GSAP, WebXR, React Native, Swift, Objective-C

Backend

node.js, MongoDB, nginx, AWS, DigitalOcean, Firebase, SQL, Docker

Weitere Technologien

Unity, XR, H.264, H.265, JAMStack, Electron, nw.js, RTMP/HLS/DASH, WebRTC, XMPP, SVG, Arduino, Raspi, Sensoren

Tools

git, npm/yarn, Webpack (etc.), Shell Tools, gulp, jade, ffmpeg

Covestro Virtual Sample Library

2019 – 2021

Library mit Designmustern von Kunststoffen.

2 Zugänge: Herkömmliche Datenbank Abfragen, spielerische interaktive 3D Umgebung.

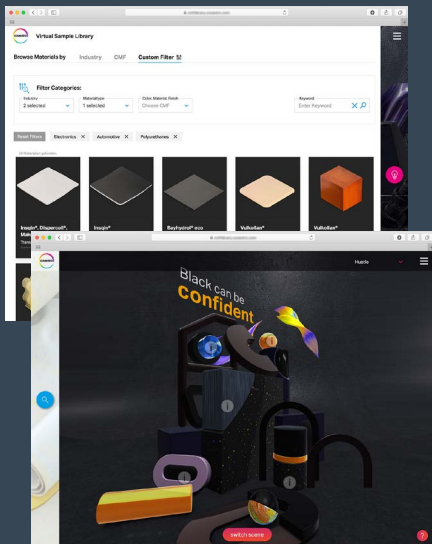
Technologien

React, WebGL/three.js, custom GLSL Shader, GSAP, node.js, MongoDB, AWS, CDN, nginx, Strapi

Aufgaben

Konzeption, Programmierung Frontend, Programmierung Backend, Datamodelling, DevOps

Link: <https://cmflibrary.covestro.com>



Wolters Kluwer WK Eins

2019 – 2020

Mitarbeiter Infos zum Büroneubau mit vielen interaktiven Features.

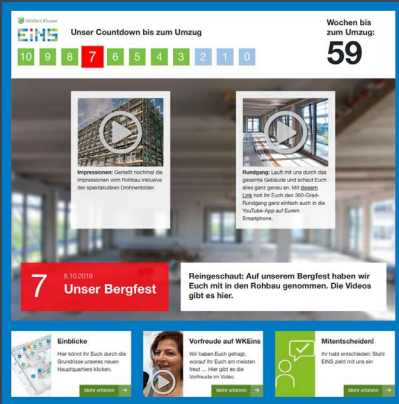
Technologien

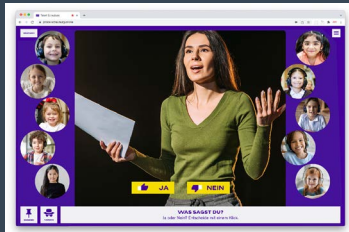
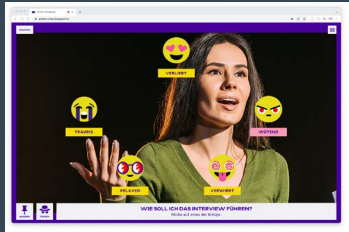
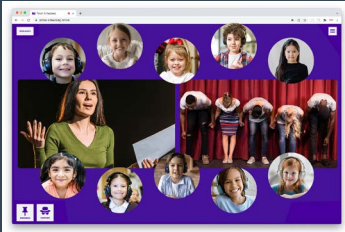
React, SVG, CSS

Aufgaben

Konzeption, Programmierung Frontend, DevOps

Link: <https://wkeins.masterkitchen.de>





Anwendung für Interaktive Online-Theateraufführungen

2021

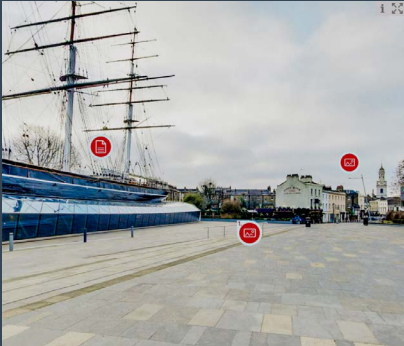
Anwendung für Online Aufführungen von Theaterstücken für Kinder.
Steuerung der Videodarstellung zentral von der Theatertechnik (über OSC)
aus. Interaktive Abstimmungen die den Verlauf des Stücks bestimmen.
Beteiligung der Zuschauer über verschiedene interaktive Tools. Anbindung
an Online Ticketverkauf.

Technologien

HTML, JavaScript, CSS, React, lib-Jitsi-Meet, GSAP, OSC.js, Isadora,
TogetherJS, DigitalOcean, nginx, Electron, Prosody, SQLite, node.js, Cheerio

Aufgaben

Konzeption, UX Design Umsetzung, Programmierung Frontend,
Programmierung Backend, DevOps, Server Administration



E-Learning 360° VR Module

2020 –

VR Module für den Sprachunterricht in Schulen. Steuerung per Maus oder Gerätesensoren. Entwicklung eines Frameworks, dass für beliebige weitere Module verwendet werden kann.

Technologien

React, three.js, r3f, SVG, CSS

Aufgaben

Konzeption, Design, Programmierung

Link: https://www.masterkitchen.de/Project/Klett/Green_Line_VR/Greenwich_2/index.html

Bosch Smart Live Lab Präsentation

2018

Interaktive Präsentation einer Einrichtung zur Erforschung von Smart Home Appliances. „Zoom Navigation“ im Stil von „Prezi“.

Technologien

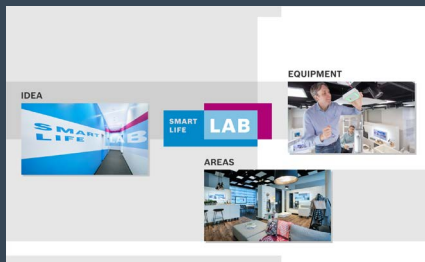
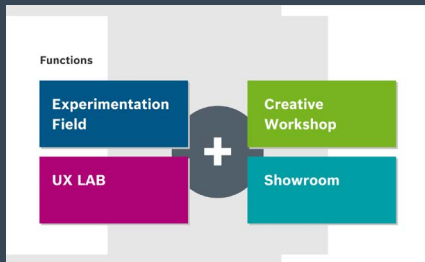
HTML, JavaScript, CSS, Electron

Aufgaben

Konzeption, Programmierung

Link: https://www.masterkitchen.de/Project/Bosch_SLL/index.html

(Die „zurück“-Navigation liegt immer auf der Taste „Pfeil hoch“ bzw. bei einem Touchscreen auf der Geste „Pinch in“ [Finger zusammenziehen].)



Anwendung für Online-Lesungen und Workshops

2021 – 2022

Anwendung zur Durchführung von Online-Lesungen und Workshops eines Literatur Instituts. Zentrale Steuerung des Layouts und weiterer Funktionen. Barrierefreiheit: Realtime Untertitelung, Fenster für Gebärdenübersetzung. Räume für Gruppenarbeit. Paralleles Streaming an viele Teilnehmer.

Technologien

HTML, JavaScript, CSS, React, lib-Jitsi-Meet, GSAP, nginx, Prosody

Aufgaben

Konzeption, UX Design, Programmierung Frontend, Programmierung Backend, DevOps, Server Administration

Effizient in der Bahnstadt

2015 – 2018

Forschungsprojekt der Universität Stuttgart mit der Helmholtz Allianz zum Thema „Energieverbrauch in Haushalten“.

Erfassung von Energieverbrauchsdaten von 120 Haushalten. Umfangreiches Portal zur Auswertung für die Teilnehmer.

Technologien

HTML, JavaScript, CSS, HighCharts, SVG, node.js, MongoDB, nginx, Cordova, mobile Notifications

Aufgaben

Konzeption, UX Design, Programmierung Frontend, Programmierung Backend, Datenbank Management, Timeseries Handling, Datenexport, DevOps, Server Administration



Verschiedene medizinische E-Learning Anwendungen

2005 –

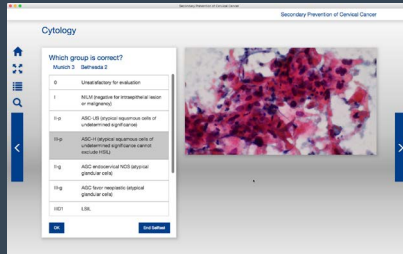
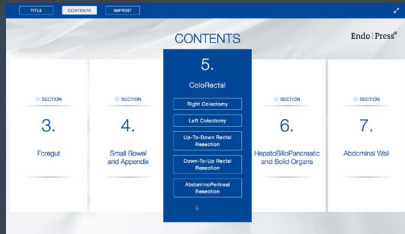
E-Learning zu verschiedenen medizinischen Bereichen. Interaktive Lehrinhalte mit Texten und Bildern, Videos, Tests.

Technologien

HTML, JavaScript, CSS, React, nw.js, (früher: Flash, Qt, libVLC)

Aufgaben

Konzeption, UX-Design, Programmierung, DevOps



Dokumentenverwaltung für iOS und iPadOS

2017 –

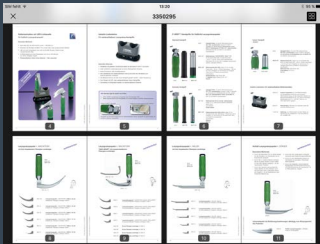
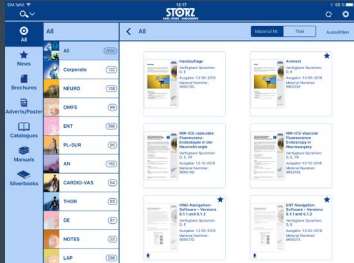
Client/Server Anwendung zur Verwaltung aller Dokumente (Broschüren, Kataloge, Bedienungsanleitungen, Pressemitteilungen, Werbeschriften, etc.) eines Herstellers medizinischer Geräte. Die Endgeräte gleichen sich automatisch mit dem Server ab und aktualisieren den Bestand. Aktuell sind ca. 17.000 Dokumente vorhanden.

Technologien

Swift, Objective-C, node.js, MongoDB, JavaScript

Aufgaben

Konzeption, UX Design, Programmierung Frontend, Programmierung Backend, DevOps, Server Administration



Visualisierung von Projektstandorten

2021

Darstellung von Standorten der Projekte einer weltweit agierenden Organisation. Einsatz auf Touchscreen auf einer Messe und Online.

Technologien

HTML, JavaScript, CSS, WebGL, GSAP, Electron

Aufgaben

Konzeption, UX Design, Programmierung



Simulation Bahnhof

2014

Echtzeitsimulation der Züge in einem großen Bahnhof. Einsatz auf Präsentationscreen im Stuttgarter Hauptbahnhof.

Technologien

HTML, JavaScript, CSS, SVG-Animation, GSAP, IndexedDB

Aufgaben

Konzeption, UX Design, Programmierung, DevOps

